

BILAN

Fête des groupes de pratique et autogérés 2009 (Rhône-Alpes)

Sommaire

- [1 Coordinateurs du projet](#)
- [2 Lieu](#)
- [3 Public](#)
- [4 Objectifs et étapes](#)
- [5 Historique et antécédents](#)
- [6 Réalisations](#)
- [7 Quel est le résultat de cette démarche ?](#)
- [8 Difficultés](#)
- [9 Pièces jointes éventuelles](#)

Coordinateurs du projet

[Michelle Rosso](#)

Nathalie Malin

[Rémi Martin](#)

L'association [CNV-RA](#)

Lieu

Lycée du Guiers - Val d'Ainan 10 place du Marché 38480 LE PONT DE BEAUVOISIN

Public

Toutes personnes appartenant à un groupe de pratique ou autogéré avec leur famille.

Objectifs et étapes

Organiser un rassemblement au coeur de la région Rhône-Alpes dans lequel nous invitons tous les groupes de pratiques et autogérés de la région à se réunir pour faire la fête, partager. Pour l'occasion, lancer un projet de bande dessinée interactive pour faire connaître la CNV aux jeunes et dans les centres socio-culturels de la région.

Information par l'[Annonce de la fête des groupes de pratique et autogérés 2009 \(Rhône-Alpes\)](#) sur le wiki, [le site régional](#), le mailing et le téléphone

Gestion des contacts

Co-construction par l'apport de chacun

Historique et antécédents

L'ACNV a décidé d'organiser une grande [fête des groupes de pratique](#) dans chaque région le week-end le plus proche du 21 septembre, journée internationale pour la paix. Cette année, elle propose donc d'organiser une grande action près de chez vous les 19-20 septembre ou 26-27 septembre. Cette idée est née d'un des objectifs de l'ACNV: le soutien au groupe des pratique.

Réalisations

Rassemblement de 17 personnes, animé par [Michelle Rosso](#) et soutenu par les membres du conseil et de chaque participant. [Françoise Keller](#) a soutenu de loin l'accomplissement de ce projet.

Un Pic Nic partagé

Un atelier jeu: The Jungle

Un atelier de lancement du projet de BD interactive.

Accueil autogéré des enfants.

Quel est le résultat de cette démarche ?

2 scénarios d'idées pour le projet de BD interactive, des besoins de créativité, d'avancement et de présence là ou on en est, de stimulation sont nourris.

Le jeu Jungle est prêté pour un groupe de pratique. Des besoins d'aide, d'espoir, d'autonomie (auto-évaluation), d'interdépendance (inter-évolution, interaction), de participation, de détente, de rencontre sont nourris à travers le jeu. Un intérêt est porté pour la rapidité et l'aspect ludique du jeu

Intervention de Didier Carnelli, directeur du lycée Val d'Ainan, pour le projet d'introduction de la CNV dans l'établissement. Nous avons été très touché!! Cette fête nourri l'occasion de conscience des réalisations "girafes"

Difficultés

Nous avons eu du mal à accueillir tout en respectant le rythme car des personnes arrivaient à différentes heures. Ces deux aspects sont très important pour nous. Nous ne voyons pas encore comment faire la prochaine fois.

Nous avons eu du mal à permettre la participation des parents, mobilisé avec les enfants. Nous n'avons pas su faire face à l'absence de Fany Rondelet qui aurait aimé donner son temps aux enfants. Nous comptons assurer ce poste la prochaine fois...

Pièces jointes éventuelles

Une belle musique nous a été proposé par [Michelle](#) en hommage à la [journée internationale pour la paix](#).